

PMD 5050S



FEATURES

- OHV engine provides consistent power for multiple applications
- Fuel: Diesel
- Starting Systems: Electric (with battery)
- Low-oil level shutdown automatically safeguards engine from damage
- Digital multi meter tracks engine runtime for maintenance intervals
- Fuel gauge allows user to track diesel levels
- AVR Automatic Voltage Regulator
- Equipped with 4 wheels for move and transport easily
- Central lifting point



Osiągi

Częstotliwość	Hz	50
Napięcie	V	400
Liczba faz		3
Moc maksymalna	watt	4000
Moc ciągła	watt	3600

Moc jednofazowa

Napięcie	V	230
1-fazowa moc maksymalna	watt	1330
1-fazowa moc ciągła	watt	1200



Silnika

Marka		Pramac
Typ		OHV
Obroty znamionowe	obr/min	3000
Paliwo		Diesel
System rozruchu		Elektryczny
Pojemność układu smarowania	l	1.65
Czujnik braku oleju		√

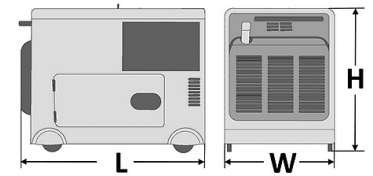


Alternatora

Regulacja napięcia	AVR
--------------------	-----

Dane wymiarowe

Długość	(L) mm	910
Szerokość	(W) mm	518
Wysokość	(H) mm	682
Waga (suchy)	kg	185
Wymiary kartonu DxSxW	mm	950x570x765



Czas pracy

Pojemność zbiornika paliwa		14.5
Zużycie paliwa @ 50%	l/h	1.28
Czas pracy przy 50%	h	11.3



Poziom hałasu

Gwarantowany poziom hałasu (LWA)	dB(A)	97
Poziom ciśnienia akustycznego z 7 m	dB(A)	69

CONTROL PANEL

Mounted on the genset and complete of: instrumentation, control, protection of the generating set and sockets.

COMMANDS:

- Start selector switch with key: OFF - ON - START

INSTRUMENTATION

- Voltmeter
- Hours-counter
- Frequency meter
- Fuel gauge

PROTECTIONS:

- Thermal Magnetic breaker
- Oil Guard (with lamp)
- Fuse 9A (12V DC)

OUTPUT:

- Battery Charger 12V DC

GNAZDA

SCHUKO 230V 16A IP44	1
3P+N+T CEE 400V 16A IP44	1

Informacje są zgodne z plikiem danych w momencie pobierania.
Nadrukowany na 12/03/2026 (ID 10764)

©2026 | PR Industrial S.r.L – Loc. Il Piano – 53031 Casole d'Elsa (SI) – ITALY. Company subject to the management and coordination of Generac Power Systems Inc. | All rights reserved | Image shown may not reflect actual package. Specifications subject to change without notice